

1. *Problema lógico;*
2. *Cálculo das proposições e álgebra booleana;*
3. *Funções booleanas;*
4. *Resolução do problema;*
5. *Algoritmo RQ;*
6. *Interpretação dos resultados.*

Walter Del Picchia \*

## RESOLUÇÃO DE EQUAÇÕES BOOLEANAS: APLICAÇÃO A UM PROBLEMA DE DECISÃO EMPRESARIAL QUALITATIVA

\* Professor-adjunto do Departamento de Engenharia de Eletricidade da Escola Politécnica da Universidade de São Paulo. Formado em engenharia eletrônica pela Escola Politécnica da USP. Livre-docente pelo Departamento de Engenharia de Eletricidade da EPUSP.

Este artigo tem dupla finalidade: a) mostrar como problemas lógicos podem ser equacionados em termos das equações booleanas; b) apresentar um processo original de resolução dessas equações, o algoritmo resto-quociente, ou algoritmo RQ.

O método de resolução apresentado é resultado de trabalhos desenvolvidos no Departamento de Engenharia de Eletricidade da Escola Politécnica da USP, trabalhos que deram origem a artigos enviados para publicação no exterior.<sup>1</sup>

Sendo este um trabalho de divulgação, o método será descrito sem excessiva preocupação de rigor; contentar-nos-emos em mostrar como as equações podem ser formuladas e resolvidas.

### 1. PROBLEMA LÓGICO

Nosso problema-exemplo é o seguinte:<sup>2</sup>

A junta de diretores de certa firma manufatureira reuniu-se para decidir sobre a política de seus futuros negócios à luz de seus objetivos. Eles discutiram as relações entre dinheiro gasto em propaganda, o preço das mercadorias manufaturadas, a percentagem das comissões dos vendedores e as possíveis mudanças para um tipo mais aperfeiçoado de seus produtos, e também os vários efeitos que suas atitudes teriam no lucro total da firma e na quantidade do produto vendido. Os objetivos da firma foram claramente definidos: a) obter grande lucro (responsabilidade assumida pelos diretores); b) vender grandes quantidades de artigos manufaturados, para levar a operação da fábrica à sua máxima capacidade possível. Todos eles concordaram nos cinco pontos seguintes:

a) se a política da empresa for ou aperfeiçoar o produto, ou cortar anúncios onerosos, ou pagar aos vendedores uma comissão mais elevada ou elevar o preço das mercadorias vendidas a varejo, com a venda de um pequeno número de artigos, em qualquer desses casos, então o lucro será pequeno;

b) se grandes somas forem gastas em propaganda, sem alteração no tipo do produto, ou se houver mudança para um tipo mais aperfeiçoado e redução na dotação para propaganda, então não haverá simultaneamente um grande volume de vendas e grandes lucros;

c) se a firma tiver grande lucro ou se seu volume de vendas for elevado, então o preço dos artigos no varejo será baixo e o gasto em propaganda elevado; ou então o preço da venda a varejo será baixo com uma pequena dotação para propaganda, e haverá uma mudança para um melhor tipo de produto sem uma baixa comissão para os vendedores;

d) se o preço da venda a varejo for baixo, se não houver corte na despesa para propaganda, e se houver comissões elevadas para os vendedores, ou se o preço de venda e as comissões forem baixos com uma mudança para aperfeiçoar o produto, então uma grande quantidade de artigos será vendida;

e) se houver um grande gasto em propaganda, com uma mudança para um produto aperfeiçoado, mas com o preço de venda conservado baixo e com muitos artigos vendidos, então haverá um lucro elevado.

Pede-se, com essas regras gerais como guia, qual deverá ser a política de tomadas de decisões da diretoria para se atingir os seguintes objetivos:

- obter grande margem de lucro;
- obter grande volume de vendas;
- obter simultaneamente grande lucro e grande volume de vendas?

## 2. CÁLCULO DAS PROPOSIÇÕES E ALGEBRA BOOLEANA

Para equacionar nosso problema necessitamos introduzir alguns conceitos.

O exposto é um problema de cálculo das proposições e pode ser equacionado com auxílio da álgebra booleana de dois valores.

A álgebra booleana de dois valores é definida sobre um conjunto  $A$  de dois elementos e apresenta três operações (+, ·, ' ) adiante definidas. Essas operações devem obedecer certas propriedades para obtermos uma *álgebra booleana de dois valores definida sobre o conjunto A*.<sup>3</sup>

Notaremos os dois elementos do conjunto  $A$  com os símbolos 1 e 0. Portanto,  $A = (1,0)$  = conjunto formado pelos elementos 1 e 0.

As operações +, ·, ' sobre (1,0) obedecem às seguintes tabelas ( $a$  e  $b$  representam elementos de  $A$ , e podem tomar os valores 1 ou 0):

80

| Tabela do + |     | Tabela do · |     | Tabela do ' |      |
|-------------|-----|-------------|-----|-------------|------|
| $a$         | $b$ | $a + b$     | $a$ | $b$         | $a'$ |
| 0           | 0   | 0           | 0   | 0           | 1    |
| 0           | 1   | 1           | 0   | 1           | 0    |
| 1           | 0   | 1           | 1   | 0           | 0    |
| 1           | 1   | 1           | 1   | 1           | 1    |

Todas as possíveis combinações de 0 e 1 (valores de  $a$  e  $b$ ) estão nas tabelas citadas.

No caso do cálculo das proposições, obtemos uma álgebra booleana de dois valores definindo:

$A = (V, F)$  = conjunto formado pelos elementos "proposição verdadeira" e "proposição falsa"

$V$  = proposição verdadeira

$F$  = proposição falsa.

Temos:

A operação + sobre 1,0 é a operação *ou* sobre  $V, F$

A operação · sobre 1,0 é a operação *e* sobre  $V, F$

A operação ' sobre 1,0 é a operação *não* sobre  $V, F$

Desse modo, associando  $V$  com 1,  $F$  com 0, *ou* com +, *e* com ·, *não* com ', obtemos as seguintes versões das tabelas de +, ·, ' vistas:

| Tabela do <i>ou</i> |     | Tabela do <i>e</i> |     | Tabela do <i>não</i> |         |
|---------------------|-----|--------------------|-----|----------------------|---------|
| $a$                 | $b$ | $a$                | $b$ | $a$                  | não $a$ |
| F                   | F   | F                  | F   | F                    | V       |
| F                   | V   | F                  | V   | F                    | F       |
| V                   | F   | V                  | F   | F                    | F       |
| V                   | V   | V                  | V   | V                    | V       |

Por exemplo, nestas tabelas se lê:

Se  $X$  for uma proposição falsa e  $Y$  verdadeira ( $X = F$  e  $Y = V$ ), temos:

- a proposição composta *X ou Y* é verdadeira
- a proposição composta *X e Y* é falsa
- a proposição composta *não X* é verdadeira.

Este último caso traduz-se por: "a negação do falso é a verdade".

Utilizando os conectivos *ou*, *e*, *não* repetidamente podemos formar proposições compostas bem mais complexas, e por meio das tabelas citadas, usadas sucessivamente, podemos obter o valor ( $V$  ou  $F$ ) das proposições compostas construídas.

Por conveniência de notação, em lugar de  $V, F, ou, e, não$ , vamos usar de agora em diante os símbolos 1,0, +, ·, ', respectivamente (as duas notações são equivalentes).

Desse modo, a proposição composta "o sol é redondo, e a lua não é azul ou é amarela" se escreve:  $x \cdot (y' + z)$

com:  $x$  = o sol é redondo

$y$  = a lua é azul

$z$  = a lua é amarela.

Igualmente a frase "ter lucro alto ou diminuir o número de vendedores é equivalente a diminuir a produção e não gastar mais em pro-

paganda com um aumento no número de vendedores” se escreve:

$$a + b' = c' \cdot d' \cdot b$$

- com:  $a$  = ter lucro alto  
 $b$  = aumentar o número de vendedores  
 $c$  = aumentar a produção  
 $d$  = gastar mais em propaganda.

Nesses exemplos, os valores possíveis para cada variável são só dois; supusemos, por exemplo, que só é possível aumentar ou diminuir a produção e, desse modo, “aumentar a produção” é a negação de “diminuir a produção”, e vice-versa.

Apresentamos, a seguir, uma tabela de “traduções” de expressões da língua portuguesa, nas expressões correspondentes, escritas na notação vista anteriormente ( $x, y$  são proposições).

|   |                               |
|---|-------------------------------|
| $x$ e $y$<br>$x$ com $y$<br>$x$ mas $y$<br>$x$ embora $y$   | $x \cdot y$                   |
| $x$ ou $y$ (inclusivo)  | $x + y$                       |
| não $x$   | $x'$                          |
| $x$ sem $y$<br>$x$ com não $y$  | $x \cdot y'$                  |
| nem $x$ nem $y$   | $x' \cdot y'$                 |
| não $x$ mas $y$   | $x' \cdot y$                  |
| não ambos $x$ e $y$<br>não $x$ e $y$ simultaneamente  | $(x \cdot y)'$                |
| $x$ ou $y$ (exclusivo)<br>$x$ diferente de $y$  | $x \cdot y' + x' \cdot y$     |
| $x$ implica $y$<br>se $x$ então $y$<br>$y$ se $x$<br>$y$ sob a condição que $x$<br>$y$ é condição necessária para $x$<br>$x$ somente se $y$<br>$y$ devido a $x$<br>$x$ é condição suficiente para $y$<br>$y$ quando $x$ | $x \rightarrow y$<br>$x' + y$ |
| $x$ é condição necessária e suficiente para $y$<br>$x$ se e somente se $y$<br>$x$ é equivalente a $y$   | $x = y$                       |

Nesta tabela há duas novidades que necessitam de explicação:

I)  $x$  ou  $y$  (exclusivo): em nossa linguagem temos dois tipos de *ou*, o *ou inclusivo* (ou  $a$ , ou  $b$ , ou ambos) e o *ou exclusivo* (ou  $a$  ou  $b$ , mas não ambos). Numa frase, às vezes, é difícil determinar qual dos *ou's* estamos usando; outras vezes, a determinação é feita pelo sentido. Por exemplo, na frase “o professor entrou na classe pela porta da direita ou pela porta da esquerda”, o *ou* é exclusivo, pois o professor pode ter entrado pela porta da direita *ou* (exclusivamente) pela porta da esquerda. Prova-se que “ $x$  ou (exclusivo)  $y$ ” é equivalente a “ $x$  e não  $y$ , ou (inclusivo) não  $x$  e  $y$ ” (ou seja,  $x \cdot y' + x' \cdot y$ ).

II)  $x$  implica  $y$ : identicamente, prova-se que “ $x$  implica  $y$ ” é equivalente a “não  $x$  ou  $y$ ” (ou seja  $x \rightarrow y$  é equivalente a  $x' + y$ ).

### 3. FUNÇÕES BOOLEANAS

Antes de resolver o problema apresentado no item 1, necessitamos de mais alguns conceitos.

*Função booleana* de  $N$  variáveis é uma correspondência entre cada uma das  $2^N$  possíveis combinações de valores 0,1 das variáveis  $a, b, c, \dots, n$ , com um só dos valores 0 ou 1. Essa correspondência é apresentada por meio da “tabela das combinações”, vista adiante.

Para  $N = 3$  variáveis uma possível função de  $a, b, c$  é a função  $z$ , especificada pela tabela seguinte (as combinações  $abc$  são dispostas em ordem de 000 a 111).

Tabela de combinações

|   | $a$ | $b$ | $c$ | $z = f(a, b, c)$ |
|---|-----|-----|-----|------------------|
| 0 | 0   | 0   | 0   | 0                |
| 1 | 0   | 0   | 1   | 1                |
| 2 | 0   | 1   | 0   | 1                |
| 3 | 0   | 1   | 1   | 0                |
| 4 | 1   | 0   | 0   | 0                |
| 5 | 1   | 0   | 1   | 0                |
| 6 | 1   | 1   | 0   | 1                |
| 7 | 1   | 1   | 1   | 1                |

81

A seqüência 1 1 0 0 0 1 1 0 (que é a coluna da direita lida de baixo para cima), desde que se especifique a ordem das variáveis, define completamente a função  $z$ . Essa seqüência, junto com  $N$  (número de variáveis), e as variáveis  $abc$ , na ordem utilizada na tabela, recebe o nome de *transformada numérica*<sup>4</sup> e foi a criação desse conceito<sup>5</sup> que possibilitou a dedução do algoritmo resto-quociente que veremos adiante. Por simplicidade, toda vez que nos quisermos referir àquela seqüência proveniente da tabela da função  $z$ , notaremos “ $J_z$ ”. Portanto, no exemplo,  $J_z = 1 1 0 0 0 1 1 0$ .

Um modo usual de representar uma função booleana é a notação de Caldwell, que especifica as posições dos 1's na seqüência  $J_z$ .

No exemplo dado, temos 1's nas posições 7, 6, 2, 1. Na notação de Caldwell escreveríamos:

$$z = \Sigma (7, 6, 2, 1)$$

Observe-se que da notação de Caldwell podemos facilmente determinar  $J_z$  e tendo-se  $J_z$  podemos determinar facilmente a notação de Caldwell da função.

Outro modo usual de representar uma função é a forma algébrica; nesse caso, a função se escreve:

$$z = a' \cdot b' \cdot c + a' \cdot b \cdot c' + a \cdot b \cdot c' + a \cdot b \cdot c = b \cdot c' + a \cdot b + a' \cdot b' \cdot c$$

A primeira expressão é obtida diretamente da tabela, e a segunda é deduzida da primeira por manuseio algébrico.<sup>6</sup>

Dando a  $a$ ,  $b$ ,  $c$  os valores da tabela de combinações, linha por linha, e efetuando as operações de acordo com as tabelas de +, ., ', obtemos a coluna  $z$ .

Passar da notação algébrica de  $z$  para  $J_z$  chama-se "transformar  $z$ ", e passar de  $J_z$  para a notação algébrica chama-se "antitransformar  $J_z$ " e há métodos próprios para as duas operações.

#### 4. RESOLUÇÃO DO PROBLEMA

Em primeiro lugar, vamos escrever o sistema de equações que traduz o problema proposto e transformá-lo numa só equação equivalente ao sistema.

Sejam as proposições:

- A — gastar muito em propaganda
- B — melhorar o tipo de produto
- C — ter alto preço de venda a varejo
- D — pagar altas comissões de vendas
- X — ter alto lucro
- Y — ter alto volume de vendas.

O leitor poderá verificar, consultando o item 2, que as cinco afirmações ("verdades") do problema se escrevem:

- I)  $(B + A' + D + C) \cdot Y' \rightarrow X'$
- II)  $A \cdot B' + A' \cdot B \rightarrow (X \cdot Y)'$
- III)  $X + Y \rightarrow AC' + A' \cdot B \cdot C' \cdot D'$
- IV)  $A \cdot C' \cdot D + B \cdot C' \cdot D' \rightarrow Y$
- V)  $A \cdot B \cdot C' \cdot Y \rightarrow X$

Como sabemos, " $x \rightarrow y$ " (implicação) é equivalente a " $x' + y$ ". Como as afirmações do problema são admitidas verdadeiras (base do problema), escreveremos  $x' + y = 1$ . Aplicando essa igualdade às implicações citadas, por manuseio das expressões, vem:

- I)  $Y + A \cdot B' \cdot C' \cdot D' + X' = 1$
- II)  $A' \cdot B' + A \cdot B + X' + Y' = 1$
- III)  $X' \cdot Y' + A \cdot C' + A' \cdot B \cdot C' \cdot D' = 1$
- IV)  $C + A' \cdot D + B' \cdot D' + Y = 1$
- V)  $A' + B' + C + Y' + X = 1$

Se temos várias expressões iguais a 1, a expressão obtida pelo produto (operação  $\cdot$ ) de todas as expressões entre si, igualado a 1, é equivalente às expressões originais dadas.

Assim, chamando de  $P$ ,  $Q$ ,  $R$ ,  $S$ ,  $T$  às expressões à esquerda nas igualdades I, II, III, IV, V, respectivamente, obtemos:

$$P \cdot Q \cdot R \cdot S \cdot T = 1$$

Efetuando o produto obtemos uma função de  $X$ ,  $Y$ ,  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$  que chamaremos de  $w$  ( $X$ ,  $Y$ ,  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$ ).

$$\text{Portanto: } w(X, Y, A, B, C, D) = P \cdot Q \cdot R \cdot S \cdot T = 1$$

A função  $w$  é chamada função equivalente ao sistema e pode ser expressa na notação de Caldwell. Em geral, o produto pode ser mais facilmente efetuado com auxílio da transformada numérica (TN): obtém-se a TN de  $w$ , e a partir da mesma obtém-se a notação de Caldwell de  $w$ .

No exemplo dado, efetuando o produto obtemos, para a equação equivalente:

$$w(X, Y, A, B, C, D) = \Sigma (61, 60, 40, 25, 24, 20, 15, 14, 11, 10, 8, 7, 6, 5, 3, 2, 1, 0)$$

Os detalhes dessa multiplicação serão omitidos aqui, por não serem essenciais à continuação do artigo.

Ainda, o problema pede (ver o item 1):

- a)  $X$  em função de  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$
- b)  $Y$  em função de  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$
- c)  $X \cdot Y$  em função de  $A$ ,  $B$ ,  $C$ ,  $D$

Em seguida veremos como se determinam os itens a), b) e c).

## 5. ALGORITMO RQ

Apresentaremos o algoritmo à medida que o aplicarmos na resolução do problema proposto.

No exemplo proposto, temos  $N = 6$  variáveis e desejamos duas dessas variáveis ( $X$  e  $Y$ ) em função das outras 4 (2 variáveis dependentes e 4 independentes). Chamando de  $j$  o número de variáveis dependentes, vem:

I) Dividem-se os números da notação de Caldwell de  $w$  por  $2^{N-j} = 2^{6-2} = 16$ , obtendo-se quocientes  $q$  e restos  $r$ :

|    | $q$ | $r$ |
|----|-----|-----|
| 61 | 3   | 13  |
| 60 | 3   | 12  |
| 40 | 2   | 8   |
| 25 | 1   | 9   |
| 24 | 1   | 8   |
| 20 | 1   | 4   |
| 15 | 0   | 15  |
| 14 | 0   | 14  |
| 11 | 0   | 11  |
| 10 | 0   | 10  |
| 8  | 0   | 8   |
| 7  | 0   | 7   |
|    | 0   | 6   |
| 5  | 0   | 5   |
| 3  | 0   | 3   |
| 2  | 0   | 2   |
| 1  | 0   | 1   |
| 0  | 0   | 0   |

Por exemplo,  $61 \div 16 = 3$ , com resto 13.

II) Ordenam-se os quocientes  $q$  de acordo com os restos  $r$  correspondentes ( $r$  vai de 0 a  $2^{N-j}-1$ , que é igual a 15).

| $r$ | quocientes |
|-----|------------|
| 0   | 0          |
| 1   | 0          |
| 2   | 0          |
| 3   | 0          |
| 4   | 1          |
| 5   | 0          |
| 6   | 0          |
| 7   | 0          |
| 8   | 0,1,2      |
| 9   | 1          |
| 10  | 0          |
| 11  | 0          |
| 12  | 3          |
| 13  | 3          |
| 14  | 0          |
| 15  | 0          |

III) Determinam-se todas as combinações de  $q$ 's, tomando um só  $q$  para cada  $r$ , na ordem  $r = 2^{N-j}-1$  a  $r = 0$  (são as várias seqüências de números que se obtêm, lendo-se a coluna da direita da tabela anterior de baixo para cima).

- a) (0 0 3 3 0 0 1 2 0 0 0 1 0 0 0 0)  
 b) (0 0 3 3 0 0 1 1 0 0 0 1 0 0 0 0)  
 c) (0 0 3 3 0 0 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0)

IV) Cada solução para  $X, Y$  (variáveis dependentes) é obtida construindo, para cada combinação citada, uma matriz cujas colunas são os números da combinação dada expressos em base 2, de cima para baixo:

$$a) \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0011000100000000 \\ 0011001000010000 \end{bmatrix}$$

$$b) \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0011000000000000 \\ 0011001100010000 \end{bmatrix}$$

$$c) \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0011000000000000 \\ 0011001000010000 \end{bmatrix}$$

Por exemplo, na solução do item a), o terceiro número é 3, o qual em base 2 é 11.

Seja a primeira solução:

$$X = 0011000100000000$$

$$Y = 0011001000010000$$

Tais seqüências são o  $J^X$  de  $X$  e o  $J^Y$  de  $Y$  (ver item 3). Antitransformando obtemos:

$$a) X = A \cdot B \cdot C' + A \cdot C' \cdot D' \quad (1)$$

$$Y = B \cdot C' \cdot D' + A \cdot C' \cdot D + A \cdot B \cdot C' \quad (2)$$

Do mesmo modo obtemos para as outras soluções

$$b) X = A \cdot B \cdot C' \\ Y = AC' + B \cdot C' \cdot D' \quad (3)$$

$$c) X = A \cdot B \cdot C' \\ Y = B \cdot C' \cdot D + A \cdot C' \cdot D + A \cdot B \cdot C'$$

Como o problema pede também  $X \cdot Y = f$  ( $A, B, C, D$ ), efetuando o produto obtemos:

$$X \cdot Y = A \cdot B \cdot C' \quad (4)$$

Neste exemplo, as três soluções  $a, b, c$  de  $X \cdot Y$  coincidem entre si.

## 6. INTERPRETAÇÃO DOS RESULTADOS

Em cada solução encontrada, atribuindo às variáveis independentes  $A, B, C, D$  valores desejados e efetuando as operações  $+, \cdot, '$  indicadas, obtemos os correspondentes valores de  $X$  e  $Y$ , variáveis dependentes. Por exemplo, na

solução a), do item 5 para  $A = 1, B = 0, C = 0$  e  $D = 1$  obtemos:

$$X = 1 \cdot 0 \cdot (0)' + 1 \cdot (0)' \cdot (1)' = 1 \cdot 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \cdot 0 = 0 + 0 = 0$$

$$Y = 0 \cdot (0)' \cdot (1)' + 1 \cdot (0)' \cdot 1 + 1 \cdot 0 \cdot (0)' = 0 \cdot 1 \cdot 0 + 1 \cdot 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \cdot 1 = 0 + 1 + 0 = 1$$

Portanto, se fizermos

$A = 1$ , ou seja, gastarmos muito em propaganda

$B = 0$ , ou seja, não melhorarmos o tipo do produto

$C = 0$ , ou seja, não termos alto preço de venda a varejo

$D = 1$ , ou seja, pagarmos altas comissões de vendas

então teremos:

$X = 0$ , ou seja, não termos alto lucro

$Y = 1$ , ou seja, teremos alto volume de vendas.

Do exame das expressões de  $X$  e  $Y$  podemos deduzir os valores que devem ser atribuídos a  $A, B, C$  e  $D$  para acarretar  $X = 1, Y = 1$ , ou  $X \cdot Y = 1$  ( $X=1$  e  $Y=1$  simultaneamente).

Temos:

De (1),  $X = A \cdot B \cdot C' + A \cdot C' \cdot D'$ , vemos que  $A=1, B=1$  e  $C=0$  (com  $D$  qualquer) acarretam  $X=1$ , ou que  $A=1, C=0, D=0$  (com  $B$  qualquer), também acarretam  $X=1$ .

Portanto "teremos alto lucro" se "gastarmos muito em propaganda", "melhorarmos o tipo do produto" e "não tivermos alto preço de venda a varejo", ou se "gastarmos muito em propaganda", "não tivermos alto preço de venda a varejo" e "não pagarmos altas comissões de vendas".

84 Desse modo vemos que cada termo de  $X = A \cdot B \cdot C' + A \cdot C' \cdot D'$  nos fornece uma alternativa para obter  $X=1$ , ou seja, para "ter alto lucro".

Aplicando essas conclusões a (2),  $Y = B \cdot C' \cdot D' + A \cdot C' \cdot D + A \cdot B \cdot C'$ , concluímos que a solução a) nos fornece três alternativas para obter  $Y=1$ , ou seja, "teremos alto volume de vendas":

1ª alternativa:  $B = 1, C = 0$  e  $D = 0$  (com  $A$  qualquer)

2ª alternativa:  $A = 1, C = 0$  e  $D = 1$  (com  $B$  qualquer)

3ª alternativa:  $A = 1, B = 1$  e  $C = 0$  (com  $D$  qualquer).

Note-se que valores de  $A, B, C$  e  $D$ , que acarretam  $X=1$  na solução a) podem não acarretar  $Y=1$  na mesma solução, e vice-versa.

Se desejarmos obter  $X \cdot Y = 1$  ( $X=1$  e  $Y=1$  simultaneamente), devemos examinar a expressão (4),  $X \cdot Y = A \cdot B \cdot C'$ , da qual se conclui que: "teremos alto lucro" e "alto volume de vendas" simultaneamente se "gastarmos muito em propaganda", "melhorarmos o tipo do produto" e "não tivermos alto preço de venda a varejo";  $D$  pode ser qualquer, ou seja, podemos pagar ou não altas comissões de vendas, que o resultado será o mesmo.

A análise que fizemos para a solução a) pode ser repetida para as outras soluções b) e c), levando a outros valores de  $A, B, C$  e  $D$  que acarretam  $X=1, Y=1$  ou  $X \cdot Y=1$ .

Note-se que cada solução, a), b) ou c), deve ser estudada isoladamente, como fizemos com a solução a). Não é permitido, por exemplo, utilizar a expressão (1) para obter  $X$ , juntamente com a expressão (3) para obter  $Y$ .

Por exemplo,  $A=1, C=0$  e  $D=0$  (com  $B$  qualquer) acarretam  $X=1$  se usarmos a expressão (1). Esses mesmos valores acarretam  $Y=1$ , se utilizarmos a expressão (3), porém a conclusão que  $A=1, C=0$  e  $D=0$  (com  $B$  qualquer) acarretam  $X=1$  e  $Y=1$  é incorreta.

O algoritmo  $RQ$  aqui apresentado é facilmente programável em computadores, permitindo o manuseio de expressões com grande número de variáveis. Esse algoritmo já foi implementado em computador, com sucesso, fornecendo as soluções algébricas, a partir do sistema inicial fornecido também em forma algébrica.  $\square$

<sup>1</sup> Del Picchia, W. & Martins, W. W. The numerical transform. Part I: Basis, the numerical transform. Part II: Simplification of boolean functions, the numerical transform. Part III: Resolution of boolean equations, repository system. *IEEE transactions on computers*. Números R72-78, R72-176, R72-177, submetidos aos *IEEE Transactions on Computers*; e Del Picchia, W. A numerical algorithm for the resolution of boolean equations. *IEEE transaction on computers*. 1974.

<sup>2</sup> Ledley, R. S. *Digital computer and control engineering*. New York, McGraw-Hill, 1960

<sup>3</sup> Eldon, J. Whitesitt. *Boolean algebra and its applications*. Addison-Wesley, Publ., 1961.

<sup>4</sup> Del Picchia, W. & Martins, W. W. op. cit.

<sup>5</sup> Martins, W. W. 1967. Escola Politécnica da USP.

<sup>6</sup> Eldon, J. Whitesitt. op. cit.

<sup>7</sup> Del Picchia, W. & Martins, W. W. op. cit.